

电子竞技专业丛书 电子竞技概论



作者：徐剑编

出版社：上海：上海交通大学出版社

出版日期：2023. 07

总页数：301

介绍：本书是关于电子竞技的概论性教材，旨在使读者对电子竞技的基本概念、产业要素、市场现状、人才培养等内容有一个综合了解。全书共十六章，详细阐述了电子竞技的概念与特征、电子竞技游戏的分类、电子竞技发展阶段和发展现状、电子竞技的功能与价值、电子竞技产业发展与赛事运营、电子竞技俱乐部、电子竞技解说与直播、电子竞技内容生产与传播、电子竞技用户画像、电子竞技运动员与裁判、电竞场馆与电竞设备、电竞人才培养与培养等诸多内容，通过阅读本书，读者不仅能够掌握电子竞技相关的基础知识，同时也能对当前国内外电子竞技的发展现状和未来趋势有客观和全面的认知。本书的读者对象不仅包括体育传播等相关专业的学生和教师，还包括电子竞技产业的工作者和管理人员，以及广大对电子竞技感兴趣的游戏玩家和游戏爱好者。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/96364493.html>）查找全本阅读方式

电子竞技专业丛书 电子竞技概论 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/96364493.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/96364493.html>

书名：电子竞技专业丛书 电子竞技概论