

游戏开发中的人工智能 影印版

教客网 · 百万图书阅读与交易网站 (www.jiaokey.com)

《游戏开发中的人工智能 影印版》是由（美）布尔格（BOURG, D.M），（美）西曼（SEEMANN, G.）著编著的精品图书， 由南京：东南大学出版社出版。教客网提供的图书交易、电子书在线阅读与PDF下载服务， 支持电脑、平板和手机多终端访问，涵盖教材、教辅、文学、科技、艺术等多个领域，是读者查找和收藏图书资源的实用平台。

书名	游戏开发中的人工智能 影印版
作者	（美）布尔格（BOURG, D.M），（美）西曼（SEEMANN, G.）著
出版社	南京：东南大学出版社
ISBN	
出版日期	2005-01-01
页数	371
价格	
关键词	游戏开发中的人工智能 影印版, （美）布尔格（BOURG, D.M）, （美）西曼（SEEMANN, G.）著
分类	

本书出售、求购与在线阅读地址: <https://www.jiaokey.com/book/detail/40098528.html>

更多相关图书推荐: 首页: <https://www.jiaokey.com>

（美）布尔格（BOURG, D.M），（美）西曼（SEEMANN, G.）著

其他作品: <https://www.jiaokey.com/book/detail/40098528.html>

南京：东南大学出版社

出版图书: <https://www.jiaokey.com/book/detail/40098528.html>

关键词搜索: 游戏开发中的人工智能

影印版: <https://www.jiaokey.com/book/detail/40098528.html>

教客网 提供大量电子书免费在线阅读与 PDF

下载服务，支持按书名、作者、出版社、ISBN、标签等多维度检索图书资源。