

基于游戏引擎的三维虚拟展厅设计

作者：胡起云主编

出版社：南京：南京大学出版社

出版日期：2019.08

总页数：124

介绍：全书共分为九个章节，以一个实战的虚拟展厅为案例，详细介绍了基于游戏引擎的虚拟展

说明：登录教客网(<https://www.jiaokey.com/book/detail/14771160.html>)查找全本阅读方式

基于游戏引擎的三维虚拟展厅设计评论地址<https://www.jiaokey.com/book/detail/14771160>.

教客网提供千万本图书阅读地址。