## Android游戏开发从入门到精通



作者: 王玉芹等编著

出版社:北京:机械工业出版社

出版日期: 2016.09

总页数: 528

介绍:本书以Android系统中游戏的应用程序开发为主题,结合真实的案例详细介绍了在Android系统中开发游戏项目所需要的基本知识和具体流程。全书内容分为四篇,共16章,分别讲解了Android系统概述、Android核心框架分析、Android游戏开发基础、绘制游戏角色、使用OpenGLES构建三维游戏等。

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/14117034.html) 查找全本阅读方式

Android游戏开发从入门到精通 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/14117034.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/14117034.html

书名: Android游戏开发从入门到精通