

游戏动漫设计系列丛书 游戏角色概念设计



作者：乔斌主编

出版社：重庆：西南师范大学出版社

出版日期：2015.09

总页数：106

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/13892030.html>) 查找全本阅读方式

游戏动漫设计系列丛书 游戏角色概念设计 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13892030.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13892030.html>

书名：游戏动漫设计系列丛书 游戏角色概念设计