

游戏设计基础与实践教程



作者：田元，姚璜，管涛编著

出版社：北京：机械工业出版社

出版日期：2015.06

总页数：230

介绍：全书共分为十一章，主要内容为：游戏漫谈，游戏设计概论，Windows编程简介，MFC编程基础，动画机制，游戏中的数学物理算法，音效与音乐，捉猴子游戏的设计与开发，拼图游戏的设计与开发，扫雷游戏的设计与开发以及连连看游戏的设计与开发。

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/13803968.html>) 查找全本阅读方式

游戏设计基础与实践教程 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13803968.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13803968.html>

书名：游戏设计基础与实践教程