## 国际游戏角色设计 告诉你如何将概念转化为图像



作者: (韩) 李大勋著; 邸春红译

出版社: 北京:中国青年出版社,2015.03

总页数: 270

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/13688426.html) 查找全本阅读方式

国际游戏角色设计 告诉你如何将概念转化为图像 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/13688426.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/13688426.html 书名:国际游戏角色设计 告诉你如何将概念转化为图像