

X3D增强现实技术 第二代三维立体网络动画游戏设计



作者：张金钊，张金锐，张金镒主编

出版社：北京：北京邮电大学出版社

出版日期：2012.05

总页数：293

介绍：本书作为计算机软件专业开发人员和工程技术人员科技图书，也可以作为高等院校研究生、本科、专科学生的计算机网络、多媒体、游戏设计、数字艺术设计、机械加工设计、美术装潢设计、建筑规划设计、虚拟信息地理、虚拟医疗、军事模拟、航空航天以及仿古等专业技术图书。

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/13039739.html>) 查找全本阅读方式

X3D增强现实技术 第二代三维立体网络动画游戏设计 评论地址：

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13039739.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13039739.html>

书名：X3D增强现实技术 第二代三维立体网络动画游戏设计