

# OpenGL三维图形程序设计



作者：廖朵朵，张华军编著

出版社：北京：星球地图出版社

出版日期：1996.03

总页数：189

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/13019924.html>) 查找全本阅读方式

OpenGL三维图形程序设计 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/13019924.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/13019924.html>

书名：OpenGL三维图形程序设计