

X3D网络立体动画游戏设计 虚拟增强现实技术



作者：张金钊，张金锐，张金镛主编

出版社：武汉：华中科技大学出版社

出版日期：2011.08

总页数：259

介绍：本书介绍的X3D支持二维、三维节点动画设计、二维和三维纹理、曲面设计、空间场景设计、人性化设计、信息地理设计、组件化设计、通信节点设计、CAD节点设计、智能感知节点设计以及实时交互功能等内容，可创建一个全新的可进入、可参与的三维增强现实世界。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12980898.html>）查找全本阅读方式

X3D网络立体动画游戏设计 虚拟增强现实技术 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12980898.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12980898.html>

书名：X3D网络立体动画游戏设计 虚拟增强现实技术