

Adobe创意大学Flash动画全接触标准教材



作者：雷珺麟编

出版社：北京：印刷工业出版社

出版日期：2011.08

总页数：148

介绍：本书结构严谨、图文并茂，具有很强的实用性和代表性，书中通过实例重点讲述Flash CS5软件在动画作品设计中的综合应用，其中包括Flash动画的基本形式、Flash动画角色设计、Flash动画场景设计等知识。从概念到具体制作步骤，全面剖析动画角色设计制作的流程。通过精心安排的范例，指导读者在数字环境中将心中的动画形象与场景完美再现。本书在讲解中融入动画的制作方法和基本规律，根据编者自身的经验，将Flash动画制作中必需的角色造型设计知识提选出来，通过实例讲解，帮助读者掌握这些技术，并力求能解决实际工作中的

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12974311.html>）查找全本阅读方式

Adobe创意大学Flash动画全接触标准教材 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12974311.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12974311.html>

书名：Adobe创意大学Flash动画全接触标准教材