

# 3ds Max&ZBrush; 游戏与动画角色设计教程

教客网 • 百万图书阅读与交易网站 ([www.jiaokey.com](http://www.jiaokey.com))

《3ds Max&ZBrush; 游戏与动画角色设计教程》是由马晨编著编著的精品图书， 由北京：中国铁道出版社出版。教客网提供的图书交易、电子书在线阅读与PDF下载服务， 支持电脑、平板和手机多终端访问，涵盖教材、教辅、文学、科技、艺术等多个领域，是读者查找和收藏图书资源的实用平台。

|      |                                                 |
|------|-------------------------------------------------|
| 书名   | 3ds Max&ZBrush游戏与动画角色设计教程                       |
| 作者   | 马晨编著                                            |
| 出版社  | 北京：中国铁道出版社                                      |
| ISBN |                                                 |
| 出版日期 | 2011-01-01                                      |
| 页数   | 426                                             |
| 价格   |                                                 |
| 关键词  | 3ds Max&ZBrush游戏与动画角色设计教程, 马晨编著, 北京：中国铁道出版社, 电子 |
| 分类   |                                                 |

本书出售、求购与在线阅读地址: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12866044.html>

更多相关图书推荐: 首页: <https://www.jiaokey.com>

马晨编著 其他作品: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12866044.html>

北京：中国铁道出版社

出版图书: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12866044.html>

关键词搜索: 3ds Max&ZBrush游戏与动画角色设计教程: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12866044.html>

教客网 提供大量电子书免费在线阅读与 PDF

下载服务，支持按书名、作者、出版社、ISBN、标签等多维度检索图书资源。