

电脑游戏设计与开发 运动规律设计篇



作者：周智娴，章力著

出版社：南京：东南大学出版社

出版日期：2010.07

总页数：130

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12778707.html>）查找全本阅读方式

电脑游戏设计与开发 运动规律设计篇 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12778707.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12778707.html>

书名：电脑游戏设计与开发 运动规律设计篇