

游戏动画角色设计 苏海涛角色设计教程



作者：苏海涛绘；赵勇权编著

出版社：北京：中国青年出版社

出版日期：2011.01

总页数：175

介绍：《游戏动画角色设计》由中国角色设计艺术家苏海涛撰写，其收录的所有案例均为苏海涛绘制。本书从角色设计的概念入手，讲解角色设计的流程、灵感来源、创意定位、草稿和定稿过程、与甲方讨论方案以及可能用到的工具和电脑软件等等。书中的重点是作者对角色设计的分类详解，其涵盖了九种角色类型：男性角色、女性角色、陪衬角色、反派角色、非生物角色、动物角色、Q版角色、怪兽角色和机械角色。每个类型用实际案例按照设计过程中的重要知识点来全面剖析角色设计的方法和技巧。除此之外，在附录中还收录了几位国际大师的作品和赵勇权对苏海涛的访谈。通过细致全面的访谈，苏海涛与读者一起回顾和分享了他二十多年的实践经验和收获。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12772003.html>）查找全本阅读方式

游戏动画角色设计 苏海涛角色设计教程 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12772003.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12772003.html>

书名：游戏动画角色设计 苏海涛角色设计教程