

3D动画运动规律



作者：孙进著

出版社：北京：中国科学技术出版社

出版日期：2009.10

总页数：200

介绍：这本书对于喜爱三维动画的朋友来说是一本颇有创新意义的书。它真正打破了二维动画和三维动画的界限，让没有二维动画基础的朋友不再觉得动画运动规律神秘，让初涉三维动画的朋友找到能够快速进入动画殿堂的捷径。这本书深入浅出地教大家如何从方块、圆球开始，来感受运动本身的美感和魅力；并通过容易上手的范例，一步步地深入到运动规律的核心，让我们实现从模仿动作到创作动作的飞跃，最终达到用动画来传情达意的至高境界。本书最大的亮点是二足角色动画内容，它让我们的角色有了重量感、质感，能跑、会跳。甚至还有了性格和脾气。这些内容足以让初入动画殿堂的朋友们欣喜和着迷。这就是你选择这本书的理由，还等什么呢？

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12366672.html>）查找全本阅读方式

3D动画运动规律 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12366672.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12366672.html>

书名：3D动画运动规律