

模型金刚 3ds Max高精细建模实战技法



作者：张荣虎编著

出版社：北京：北京科海电子出版社

出版日期：2009.09

总页数：398

介绍：本书主要分为3大部分。第一部分为第1、2章，主要讲解建模的基础知识，包括各种常用复合对象和修改器的运用。第二部分为第3、4章，重点对多边形建模进行系统的讲解，第3章对可编辑多边形的所有工具命令进行了完整的介绍；第4章从多边形建模的原理出发，向读者展示了在多边形建模中一些最为重要的布线和细分技巧。第三部分为第5～10章，每章都列举了一个不同难度特点的完整建模实例，选取了科幻巨制电影《变形金刚2》中相关的模型元素进行创建，如擎天柱的头部、前臂、腿部模型，大黄蜂变形后的原型车雪佛兰Camaro，另外还有诺基亚手机N93i、阿帕奇武装直升机模型等，使读者通过实例了解创建工业级精细模型的方法和技巧。

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/12336399.html>) 查找全本阅读方式

模型金刚 3ds Max高精细建模实战技法 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12336399.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12336399.html>

书名：模型金刚 3ds Max高精细建模实战技法