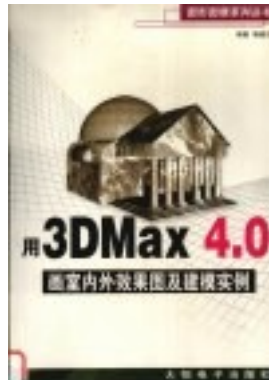


用3DMax 4.0画室内外效果图及建模实例



作者：魏晓东编著

出版社：北京：大恒电子出版社

出版日期：2002.05

总页数：274

介绍：本书详细介绍了3DS MAX4.0的系统界面、基本框架的建立、摄影机的建立参数设定、布尔运算、材质的运用、灯光的应用以及最终的动画制作，并配有大量的插图。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/12257525.html>）查找全本阅读方式

用3DMax 4.0画室内外效果图及建模实例 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/12257525.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/12257525.html>

书名：用3DMax 4.0画室内外效果图及建模实例