

3ds max 2009次世代游戏场景建模宝典

教客网 · 百万图书阅读与交易网站 (www.jiaokey.com)

《3ds max 2009次世代游戏场景建模宝典》是由钱政娟编著编著的精品图书， 由北京：电子工业出版社出版。教客网提供的图书交易、电子书在线阅读与PDF下载服务， 支持电脑、平板和手机多终端访问，涵盖教材、教辅、文学、科技、艺术等多个领域，是读者查找和收藏图书资源的实用平台。

书名	3ds max 2009次世代游戏场景建模宝典
作者	钱政娟编著
出版社	北京：电子工业出版社
ISBN	
出版日期	2008-01-01
页数	306
价格	
关键词	3ds max 2009次世代游戏场景建模宝典, 钱政娟编著, 北京：电子工业出版社, 电子
分类	

本书出售、求购与在线阅读地址: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12143015.html>

更多相关图书推荐: 首页: <https://www.jiaokey.com>

钱政娟编著 其他作品: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12143015.html>

北京：电子工业出版社

出版图书: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12143015.html>

关键词搜索: 3ds max 2009次世代游戏场景建模宝典: <https://www.jiaokey.com/book/detail/12143015.html>

教客网 提供大量电子书免费在线阅读与 PDF

下载服务, 支持按书名、作者、出版社、ISBN、标签等多维度检索图书资源。