## 二维动画创作基础与实训 下



作者: 陆江云, 洪万里, 戴少鹏编著

出版社: 石家庄: 河北美术出版社

出版日期: 2008.04

总页数: 79

介绍:本教材内容,主要是编者们将多年动画创作和教学的直接经验,付诸于纸本,通过清晰的概念叙述、详实的实例分析、完善的知识总结,传递给读者清晰有效的创作方法和技巧。书中还包含了先进的创作理念、多年的动画创作和教学实践经验。其观点、内容、方法的选择和确定,都是为了增长知识、提升技巧、熟知方法、学会创作。是高职高专动画专业的学生值得一看的教材。

说明: 登录教客网 (https://www.jiaokey.com/book/detail/12021826.html) 查找全本阅读方式

二维动画创作基础与实训 下 评论地址: https://www.jiaokey.com/book/detail/120218 26.html

教客网提供千万本图书阅读地址。

https://www.jiaokey.com/book/detail/12021826.html

书名: 二维动画创作基础与实训 下