

# 虚拟现实与游戏设计 全景技术、虚拟人行走、粒子烟火及信息地理



作者：张金钊，张金锐，张金镒编著

出版社：北京：冶金工业出版社

出版日期：2007.06

总页数：248

介绍：普通高等教育“十一五”规划教材：《虚拟现实与游戏设计》全面介绍了计算机前沿科技虚拟现实技术，虚拟现实三维立体网络程序设计语言以及虚拟现实技术在游戏领域的开发、设计及应用。从程序的算法分析开始自然过渡到软件项目的开发、设计、编程、调试以及运行的全过程。利用软件工程思想进行开发与设计……

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/11898617.html>) 查找全本阅读方式

虚拟现实与游戏设计 全景技术、虚拟人行走、粒子烟火及信息地理 评论地址：  
<https://www.jiaokey.com/book/detail/11898617.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11898617.html>

书名：虚拟现实与游戏设计 全景技术、虚拟人行走、粒子烟火及信息地理