

中国传媒大学动画学院动画专业 数字媒体艺术专业应试指南



作者：王雅平主编

出版社：北京：中国传媒大学出版社

出版日期：2007.02

总页数：121

介绍：本书共分五部分，内容包括：动画学院简介，动画专业，动画专业（游戏程序设计方向），数字媒体艺术专业，考入学生说体会等。：本书内容包括：动画学院介绍、动画专业介绍、数字媒体艺术专业介绍、考入学生说体会等。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/11810393.html>）查找全本阅读方式

中国传媒大学动画学院动画专业 数字媒体艺术专业应试指南 评论地址：

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11810393.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11810393.html>

书名：中国传媒大学动画学院动画专业 数字媒体艺术专业应试指南