

游戏音效编程

教客网 · 百万图书阅读与交易网站 (www.jiaokey.com)

《游戏音效编程》是由（美）Mason McCuskey原著；朱庆生主译编著的精品图书，由重庆：重庆大学出版社出版。教客网提供的图书交易、电子书在线阅读与PDF下载服务，支持电脑、平板和手机多终端访问，涵盖教材、教辅、文学、科技、艺术等多个领域，是读者查找和收藏图书资源的实用平台。

书名	游戏音效编程
作者	（美）Mason McCuskey原著；朱庆生主译
出版社	重庆：重庆大学出版社
ISBN	
出版日期	2005-01-01
页数	310
价格	
关键词	游戏音效编程，（美）Mason McCuskey原著；朱庆生主译，重庆：重庆大学出版社，
分类	

本书出售、求购与在线阅读地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/11649802.html>

更多相关图书推荐：首页：<https://www.jiaokey.com>

（美）Mason McCuskey原著；朱庆生主译

其他作品：<https://www.jiaokey.com/book/detail/11649802.html>

重庆：重庆大学出版社

出版图书：<https://www.jiaokey.com/book/detail/11649802.html>

关键词搜索：游戏音效编程：<https://www.jiaokey.com/book/detail/11649802.html>

教客网 提供大量电子书免费在线阅读与 PDF

下载服务，支持按书名、作者、出版社、ISBN、标签等多维度检索图书资源。