

3ds max材质、灯光、渲染、渲染特效类插件实战攻略



作者：苏秀丽等编著

出版社：北京：中国宇航出版社

出版日期：2004.09

总页数：262

介绍：全书共分四章。分别介绍插件有贴图坐标解决方案；插件有室内外光影解决方案；插件有真实光影渲染解决方案；插件有真实火焰特效解决方案。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/11282618.html>）查找全本阅读方式

3ds max材质、灯光、渲染、渲染特效类插件实战攻略 评论地址：

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11282618.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11282618.html>

书名：3ds max材质、灯光、渲染、渲染特效类插件实战攻略