

建筑渲染设计一例成



作者：张景祥主编

出版社：济南：山东科学技术出版社

出版日期：2000.03

总页数：90

介绍：本书所用的三个软件，均采用最新的基于WIN98平台的版本。尽管有的设计师还在使用DOS环境下Auto-CAD12版，但是Windows平台下的AutoCAD14版却有着12版根本无法比拟的优势，像因特网及多任务支持、图形化用户界面、光栅图形与矢量图形的混合编辑、从使用专用形文件字体到支持操作系统TrueType字体以及三维造型的加强等等。这些新特点正是我们过去想尽一切办法孜孜以求的功能。而由3DS向3DMax的转换也不仅仅是DOS平台向Windows平台的迁移，它同时伴随着许多性能上的飞跃。专业图像处理软件Photoshop也不断升级，广大用户由3.0到4.0到5.0日新月异地成为“追软一族”。惰性比较强的新手虽则懵懵懂懂却陶醉在“爱不释手”的新版功能里。本书的推出就是要在跃跃欲试的读者们的背后，再加一道掌力，让你们“出手不凡”。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/11163746.html>）查找全本阅读方式

建筑渲染设计一例成 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/11163746.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11163746.html>

书名：建筑渲染设计一例成