

数字建筑效果图制作 用3dsMAX 4.X + Photoshop 6.X绘制建筑效果图



作者：虞春隆编著

出版社：西安：西安交通大学出版社

出版日期：2002.12

总页数：318

介绍：本书将建筑设计专业和计算机软件运用专业相结合，将软件命令溶于建筑构件的制作中，讲解了3dsMAX 4.X和Photoshop 6.X两个软件。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/11083053.html>）查找全本阅读方式

数字建筑效果图制作 用3dsMAX 4.X + Photoshop 6.X绘制建筑效果图 评论地址：
<https://www.jiaokey.com/book/detail/11083053.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/11083053.html>

书名：数字建筑效果图制作 用3dsMAX 4.X + Photoshop 6.X绘制建筑效果图