

用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0



作者：徐锋，崔宝义编写

出版社：北京：北京希望电子出版社

出版日期：2001.07

总页数：309

介绍：“九五”国家重点电子出版物规划项目：本书以绘制中国古建筑的示例为主线贯穿全书，详细介绍如何在建筑设计中综合使用AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0三个软件，其宗旨是教会读者掌握这三个当前最流行的图形图像软件，并能独立建立数字化的建筑模型，完成效果图的制作。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/10460905.html>）查找全本阅读方式

用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0 评论地址：
<https://www.jiaokey.com/book/detail/10460905.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/10460905.html>

书名：用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0