

小魔神 II Maya 2.5 & 3D Studio MAX R3三维影视游戏场景创意设计



作者：刘阔编著

出版社：北京：北京希望电子出版社

出版日期：2000.05

总页数：290

说明：登录教客网 (<https://www.jiaokey.com/book/detail/10452071.html>) 查找全本阅读方式

小魔神 II Maya 2.5 & 3D Studio MAX R3三维影视游戏场景创意设计 评论地址：
<https://www.jiaokey.com/book/detail/10452071.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/10452071.html>

书名：小魔神 II Maya 2.5 & 3D Studio MAX R3三维影视游戏场景创意设计