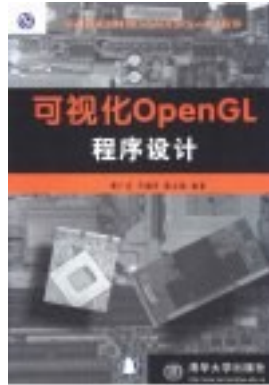


可视化OpenGL 程序设计



作者：费文正，芦丽丹等

出版社：北京：清华大学出版社

出版日期：2001.03

总页数：375

介绍：内容简介:本书对Delphi编程和OpenGL编程进行了完美的结合，首先讲解了如何在Delphi环境下正确设置环境以进行OpenGL程序设计，然后介绍了OpenGL的基础知识和基本概念，并讲解了OpenGL的高级编程方法，最后通过一个蠕虫吃果游戏和一个模型编辑程序对本书内容作了一个全面总结。

说明：登录教客网（<https://www.jiaokey.com/book/detail/10440029.html>）查找全本阅读方式

可视化OpenGL 程序设计 评论地址：<https://www.jiaokey.com/book/detail/10440029.html>

教客网提供千万本图书阅读地址。

<https://www.jiaokey.com/book/detail/10440029.html>

书名：可视化OpenGL 程序设计